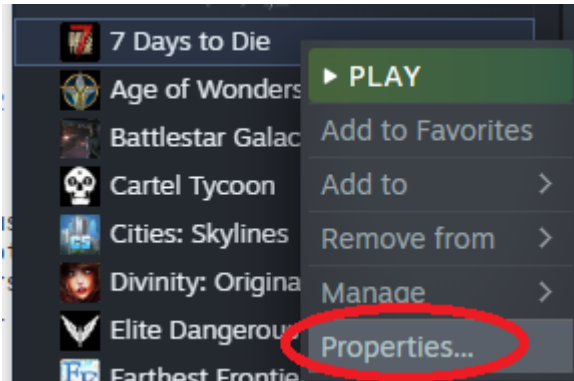


7 Days to Die

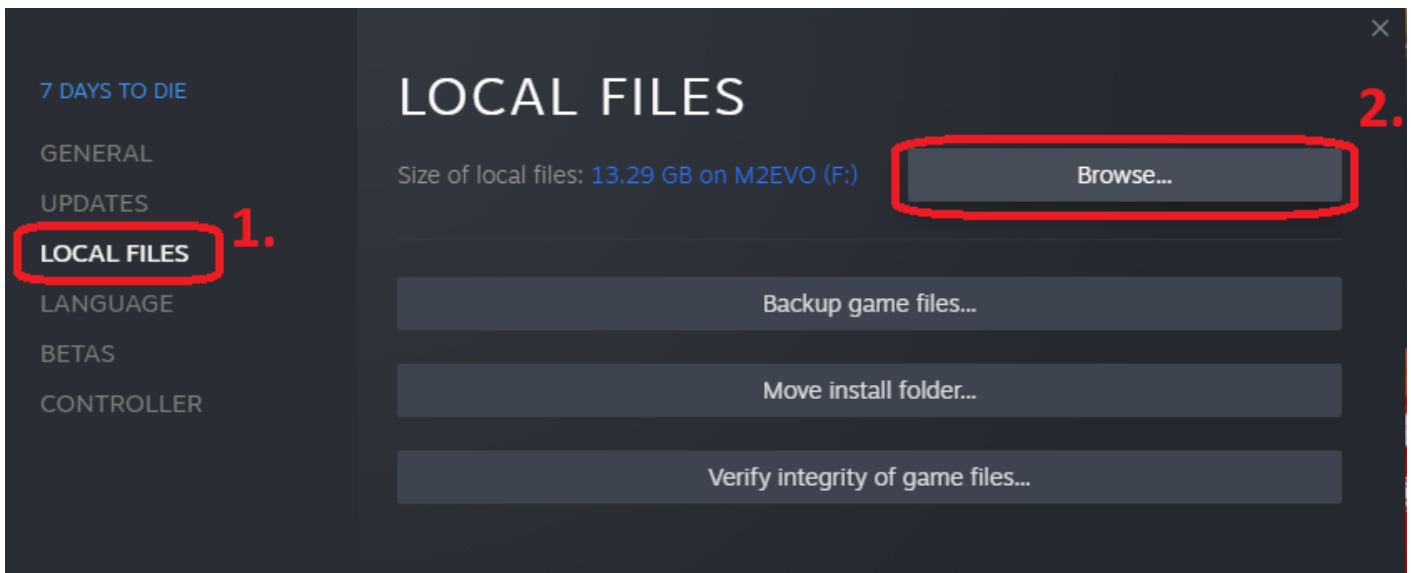
- [Undead Legacy Mod installieren](#)

Undead Legacy Mod installieren

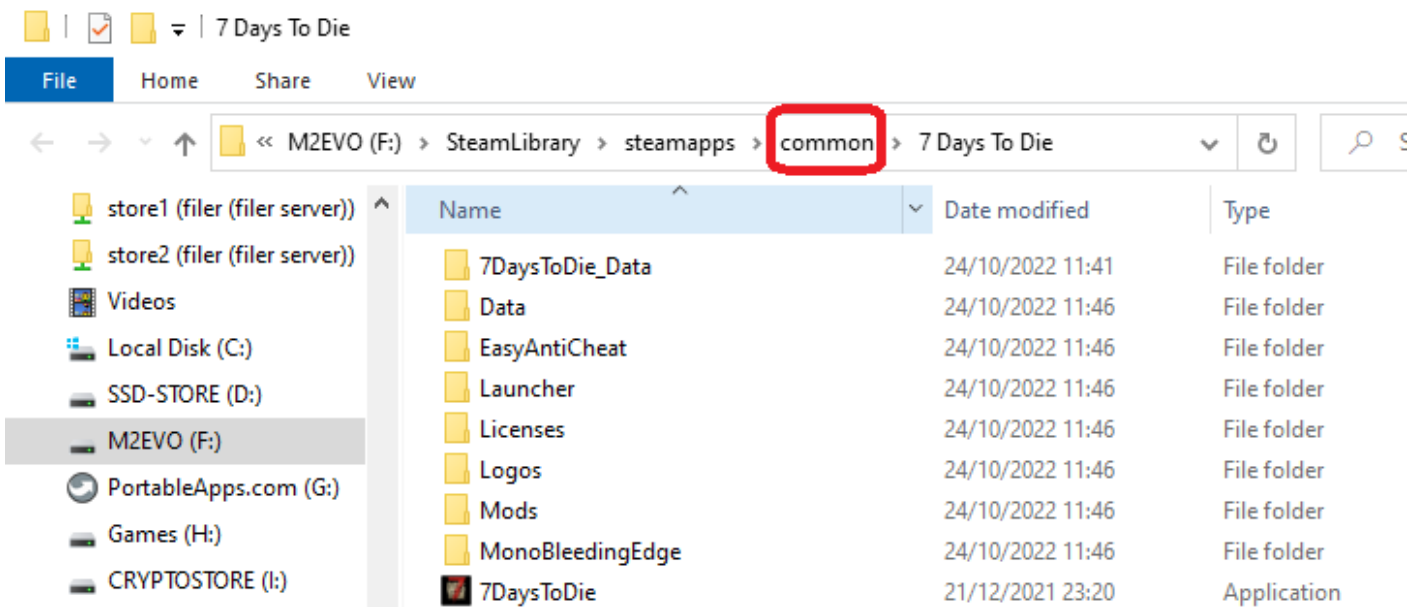
Eigenschaften des Spiels in Steam über Rechtsklick -> "Eigenschaften"



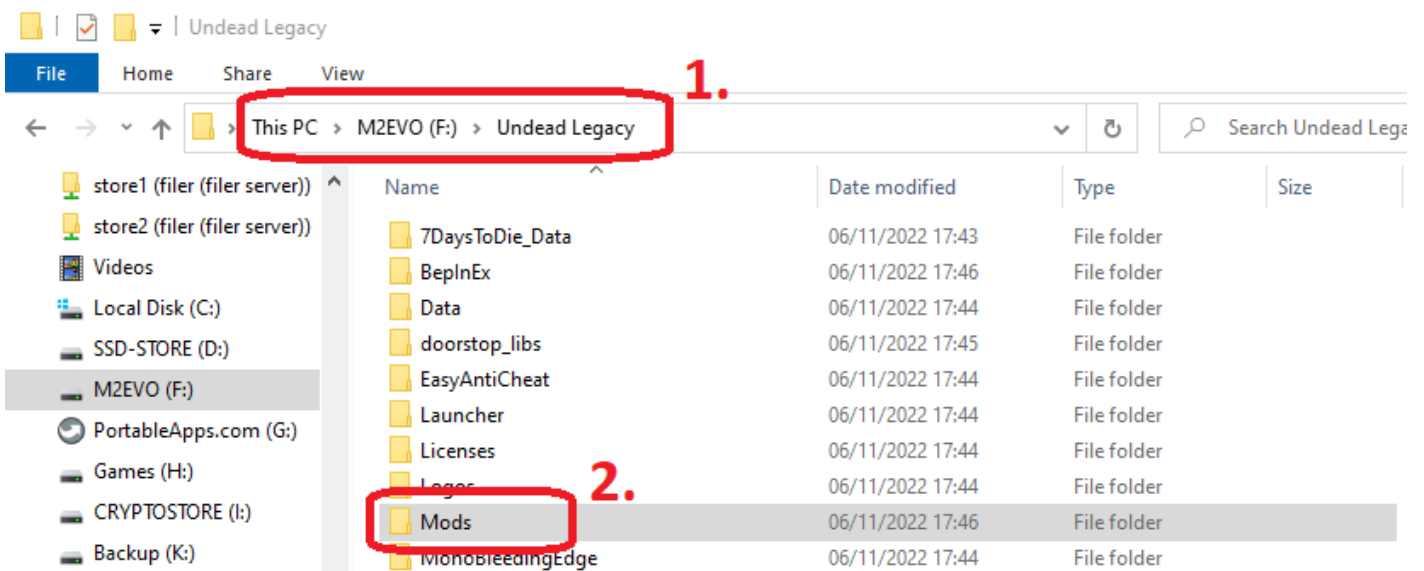
Im Popup Fenster "Lokale Daten" [1.] dann "Durchsuchen" [2.] auswählen:



Dies öffnet den Windows Explorer, wo du einen Ordner zurück im Dateisystem gehen musst:

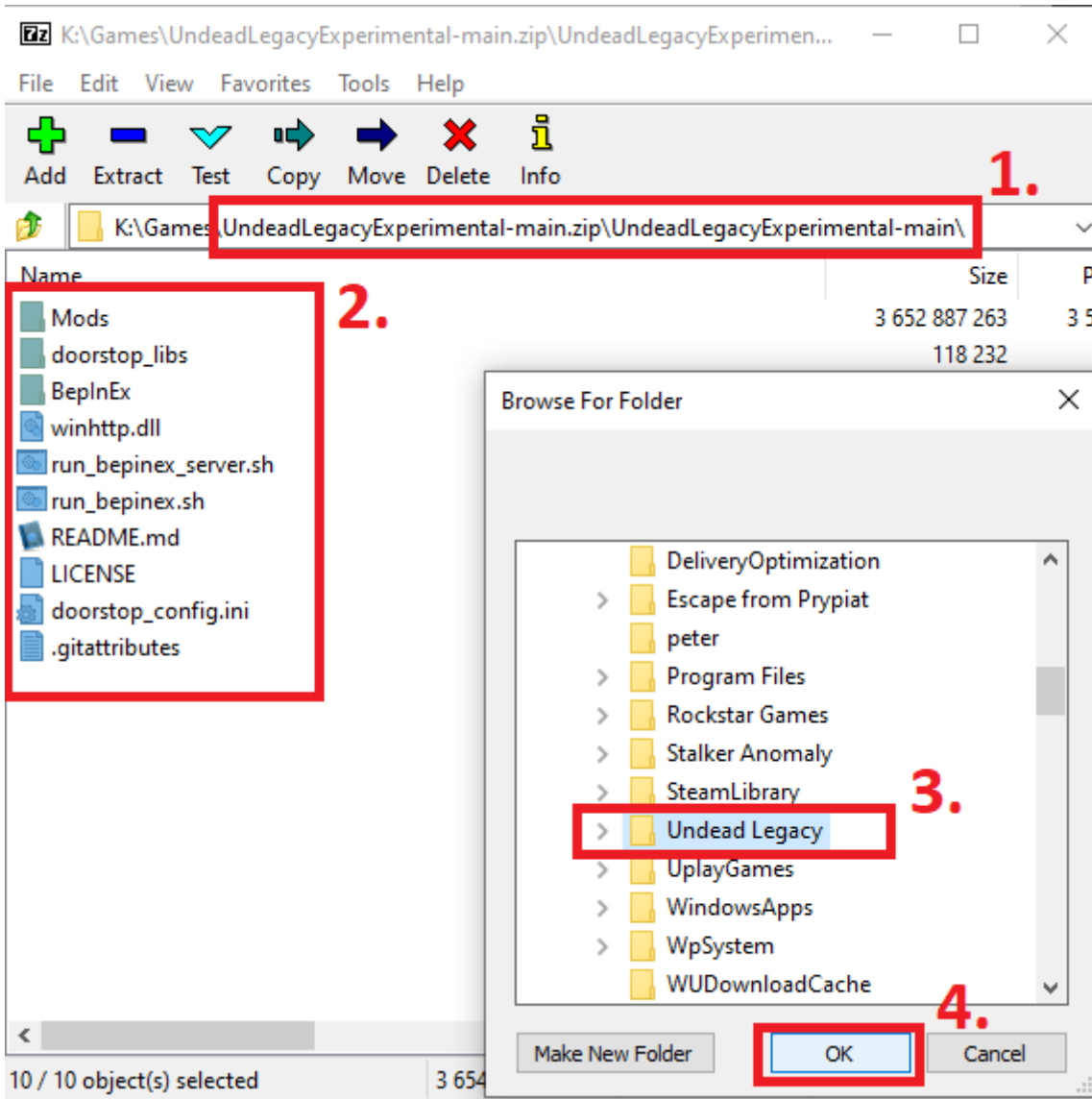


Kopiere den vollständigen "7 Days To Die" Ordner an einen neuen Platz und benenne ihn auf z.B. "Undead Legacy" um. [1.] Lösche zusätzlich den Ordner "Mods" vollständig [2.]:



Lade den Undead Legacy Mod von <https://ul.subquake.com/dl?v=exp> herunter.

In dem heruntergeladenen ZIP File befindet sich ein Ordner in welchen du bei geöffneten ZIP Programm hinein navigieren musst. [1.] Markiere dort den den gesamten Inhalt dieses Ordners (alle Dateien und Unterordner) [2.] und extrahiere den in deine zuvor erstellte 7 Days to Die Installations Kopie [3.] und [4.]:



Starte deine erfolgreiche Undead Legacy Mod Installation [1.] mit Doppelklick auf die 7 Days To Die Anwendung [2.]:

File Explorer window titled "Undead Legacy" showing the contents of the "Undead Legacy" folder on drive M2EVO (F:). The address bar shows the path: << M2EVO (F:) > Undead Legacy. A red box highlights the address bar, with a red "1." next to it.

Name	Date modified	Type	Size
7DaysToDie_Data	06/11/2022 17:43	File folder	
BepInEx	06/11/2022 17:46	File folder	
Data	06/11/2022 17:44	File folder	
doorstop_libs	06/11/2022 17:45	File folder	
EasyAntiCheat	06/11/2022 17:44	File folder	
Launcher	06/11/2022 17:44	File folder	
Licenses	06/11/2022 17:44	File folder	
Logos	06/11/2022 17:44	File folder	
Mods	06/11/2022 17:46	File folder	
MonoBleedingEdge	06/11/2022 17:44	File folder	
gitattributes	23/10/2022 23:23	Text Document	1 KB
7DaysToDie	21/12/2021 23:20	Application	639 KB
7DaysToDie_EAC	25/04/2022 23:40	Application	3.436 KB
7dLauncher	16/08/2022 22:37	Application	3.375 KB

A red box highlights the file "7DaysToDie", with a red "2." next to it.